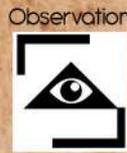


# LE MYSTÈRE FOULQUES NERRA



Axes de jeu :



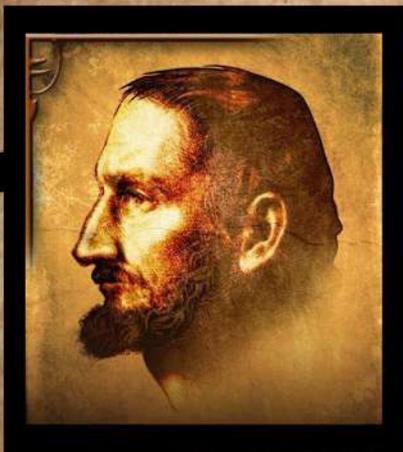
## Synopsis :

La Cellule d'Investigation Angevine enquête depuis quelques temps sur le passé tumultueux du comte Foulques III d'Anjou (987 à 1040).

Ce personnage très pieux était aussi un chef militaire sans pitié et aurait laissé un héritage très tumultueux à la ville d'Angers et sa cité médiévale.

L'un des Inspecteurs avait découvert un manuscrit ancien qui semblait être relié à ce sombre comte.

Malheureusement, son travail est resté inachevé suite à sa brusque disparition.



Votre mission, si vous l'acceptez, sera de suivre les indices relevés par notre enquêteur au sein de la Cité afin de résoudre des énigmes qui vous mèneront peut être devant Foulques en personne.

Constituez votre équipe pour cette enquête historique!  
Mais méfiez-vous, vous ne serez pas seuls sur ses traces...

## Aspects techniques :

De 10 à 50 personnes maximum par équipes de 2 à 4 joueurs.

Public : adultes et jeunes adultes

Durée de l'Enquête : Environ 1h30

1 intervenant par tranche de 25 joueurs.

Situation : Cité Médiévale Angevine (Proche OT Angers)

Pour tout renseignements complémentaires :

David Launay / 06 30 60 88 35 / [fullscale49events@gmail.com](mailto:fullscale49events@gmail.com)

FULLSCALE



"Stimulateur  
de neurones"